

Alex Ruiz - UX/UI Designer

La Plata, Argentina Remoto y presencial

LinkedIn: [linkedin.com/in/alexruix](https://www.linkedin.com/in/alexruix) Portfolio: alexruix.netlify.app Behance: [behance.net/alexruix](https://www.behance.net/alexruix)

Perfil

Diseño experiencias que conectan negocio y personas.
Con más de 3 años creando productos digitales que equilibran accesibilidad y estética. Combino research, visual design y frontend: investigo, bosquejo, prototipo y válido para entregar soluciones escalables e intuitivas. Busco sumarme a equipos ágiles con enfoque user-centric, acortar el time-to-dev con design systems sólidos y convertir retos complejos en interfaces que la gente adore usar.

Experiencia profesional

UX/UI Designer • Pacha GO (Proyecto)

04/2025 — Presente | Remoto

Consolidé una identidad visual propia y un Design System en Figma que acortó los tiempos de hand-off a desarrollo.
Diseñé el onboarding y demás user flows con micro-interacciones accesibles.
Entregué documentación visual y de código que redujo incidencias en diseño terminado.

UX/UI & Frontend • Freelance

09/2024 — Presente | Remoto

Ideé interfaces responsive para SaaS B2B; entregué MVP en 6 semanas.
Implementé componentes React con pixel-perfect usando Astro framework.
Apliqué Atomic Design y pruebas de usabilidad que detectaron y solucionaron 5 cuellos de conversión.

Ayudante del Taller UX/UI • Digital House

02/2023 — 08/2023 | Remoto

Ayudante part time en el taller de Diseño UX/UI para la carrera Certified Tech Developer desarrollada por Mercado Libre y Globant dictada en Digital House.

Habilidades técnicas

Research: encuestas, benchmark, heurísticas Nielsen, tests de usabilidad/A-B.
Diseño: wireframes, prototipado interactivo, design systems, micro-copy inclusivo, accesibilidad WCAG 2.2.
Front-end: HTML5 CSS3/Tailwind React básico Git / GitHub.
Herramientas: Figma (Avanzado)- FigJam- Miro - Jira - Notion- Adobe Suite.
Metodologías: Scrum, Lean UX, Design Thinking.

Idiomas

Español nativo- Inglés intermedio (B1 — en preparación para B2).

Proyecto destacado

Bikelovers. Plataforma social de ciclismo: investigación, userflows, Design System y prototipo validado por 9 usuarios con 89% de éxito.

Educación

Licenciatura en Diseño Multimedial • UNLP
2019 - 2025.
Estudios finalizados.

Platzi
2021 - Presente.
25+ cursos UX/UI y Frontend.
Formación continua.

Crehana
2019 - 2020.
Certificación UI, Ilustración y Motion.